

NƠI LÀM VIỆC TRÒ ĐÙA



Tất cả chúng ta đều thích một trò đùa hay và trò đùa ở nơi làm việc là điều tuyệt vời để xây dựng mối quan hệ với đồng nghiệp và đối tác kinh doanh. Tuy nhiên, điều gì đó mà một người thấy hài hước có thể làm nhục hoặc quấy rối người khác.

Quy tắc cơ bản là phải tránh bất kỳ trò đùa, nhận xét hoặc trò đùa nào có thể xúc phạm đến một nhân viên khác. Dưới đây là một số quy tắc thông thường cần tuân theo khi cười trong công việc.



JOKE

Tránh xa những trò đùa liên quan đến các đặc điểm được bảo vệ bởi các chính sách của chúng ta, bao gồm tuổi tác, tình trạng khuyết tật, chủng tộc, tôn giáo, giới tính và khuynh hướng tình dục. Banter không phải là lý do để đưa ra những bình luận không phù hợp.



Hiểu rằng mọi người có thể bị xúc phạm bởi một số trò đùa nhất định, ngay cả khi bản thân họ không phải là đối tượng của trò đùa hoặc không có đặc điểm bị đùa về bản thân.

Hãy nhớ rằng một trò đùa một lần có thể cấu thành hành vi quấy rối.

Hiểu rõ đối tượng của bạn

Mọi người có tham gia và vui chơi không? Hoặc có ai đó đang rút lui, giữ im lặng hoặc có vẻ khó chịu không? Mọi người đều có cơ hội bày tỏ sự tôn trọng với người khác nếu những câu chuyện đùa của họ đi quá xa.



Giao tiếp bằng văn bản

Hãy cẩn thận với thông tin liên lạc bằng văn bản, email, Teams, tin nhắn văn bản, v.v., giọng điệu có thể bị mất và dễ bị hiểu sai. Luôn lùi lại một bước trước khi nhấn gửi.

Không sử dụng biểu tượng cảm xúc khuôn mặt nháy mắt tại nơi làm việc, chúng có thể bị hiểu sai.

Hãy nghĩ xem một trò đùa sẽ như thế nào nếu được nhắc lại với bạn nếu khiếu nại được đưa ra, bạn có cảm thấy không thoải mái khi cố gắng biện minh cho điều đó không?



Hãy suy nghĩ về bối cảnh: bạn đã có mối quan hệ tốt với người đó chưa? Bạn đang nói đùa trực tiếp hay là trước mặt một nhóm người?

Hãy nhớ rằng điều đó không quan trọng nếu bạn không có ý nói đùa mang tính xúc phạm: điều đó phụ thuộc vào việc liệu một người khác có cảm thấy xúc phạm một cách hợp lý hay không.

Hãy chắc chắn làm quen với Chính sách Không Quấy rối của RPM.